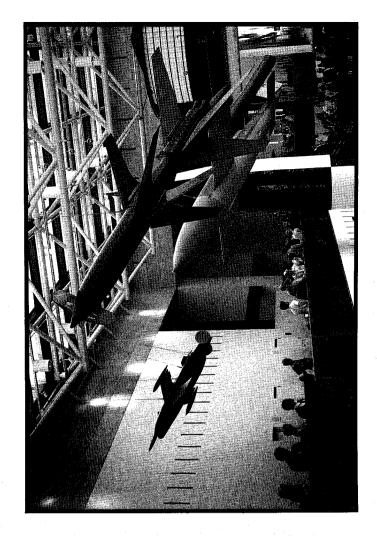


出000円 80170-4065



いために●上野俊哉

と倫理●小倉利丸

のの再開●田崎英明

十五年戦争●中島吉弘

©図録φ●O・≒フォール

\WAR ★◆◆小形克定

ト●八束はじめ 超上昇●藤井雅実

ものの構築としての政治●目・ラクロウ

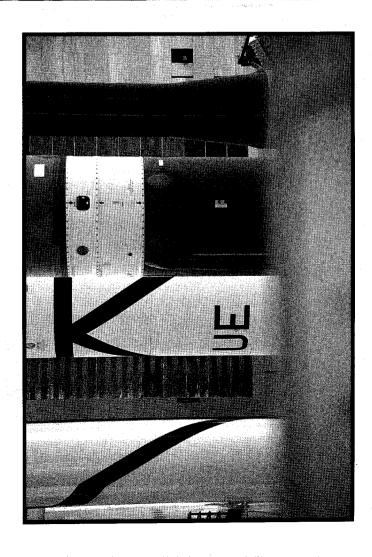
では影∐●回覧の公仲で

イケル・ライアン

・A・スワンソン

尽見完產●金塚貞文 徐谷 考●高島直之

簡 研●小林昌広



てのテクニックではなくなり、例えば芸術家である。 のデモンストレーションとしても使用されつ があるが現代においては暴力だけでなく技術 ギの形に鋳直したパフォーマンスは王冠とい 三年「ドクメンタ7」でロシア皇帝冠をウサ による発展的なテクニックとしてさえ行使さ つある。つまり改竄行為は為政者だけにとっ 事力優先政策を批判したものだった。また一 ギ)へと変形することによりソヴィエトの軍 う物象化された歴史を平和の象徴(=ウサ れるようになったのだ。J・ボイスが一九八 九八七年ミュンスターの野外彫刻展でJ・

> 化してしまう改竄行為として大変興味深いも 像を取りはずし、その像とそっくりなステン クーンズが市街にある地元の歴史的人物の銅 が世界中で多発していくに違いない。〈T2〉 のだった。今後このようなミクロな歴史改竄 レス像を取りつけた作品は改竄行為自体を無

|▼| 合成して歴史を組替える 一最新のテクノジーで変換

| というコンピューターシステムを自ら開発す | いえる傑作だ。 「ザ・ヴァスルカ・イメージングシステム」 ウッディ・ヴァスルカは、七十年代には

での合体による、現時点での一つの結論とも

ART OF MEMORY Dyfr ヴァスルカ(写真提供・SCAN)

> るなどして、極めてテクニカルな抽象的作品 二十世紀の政治的テーマをオペラティックに を制作していたビデオ・アーティストだった が、八十年代に入って作風をがらりと変え、

「ART OF MEMORY」は、過去の戦 した作品で、アートとテクノロジーの高次元 変換、合成して、歴史の組替えを試みようと 争の記録フィルムを、最新のテクノロジーで 映像化する作業を始めた。 八三年から制作され続けいまだ完結しない

WORD/WAR IS